

groepsnummer: _____

groepsnaam: _____

aantal personen: _____

begintijd: _____

maximale eindtijd: _____



RSW hike 2017

Superhelden



Route rechtson
eerste post: Post 1

Voorwoord

Tijdens deze tocht leren jullie Superheld Frank nog beter kennen. Jullie maken kennis met zijn favoriete bezigheden en vaardigheden. Als jullie deze tocht weten te volbrengen zijn jullie zelf ook superhelden!

Volg de aanwijzingen goed op, als je niet meer weet waar je bent, ga dan naar een punt terug waarvan je zeker wist dat je goed zat (de laatste post bijvoorbeeld) en als je het echt niet meer weet, raadpleeg dan de noodenvelop. Maar let op! Als je de noodenvelop ongeschonden inlevert krijg je extra punten! Ook door op tijd terug te zijn of door alle posten gevonden te hebben verdien je bonuspunten.

Pas goed op onderweg, zorg goed voor elkaar en voor jezelf.

Vergeet niet mee te nemen:

kompas, kaarthoekmeter, pen, schaar, lijm,
mok en lunchpakket.

Succes namens de tochtleiding!

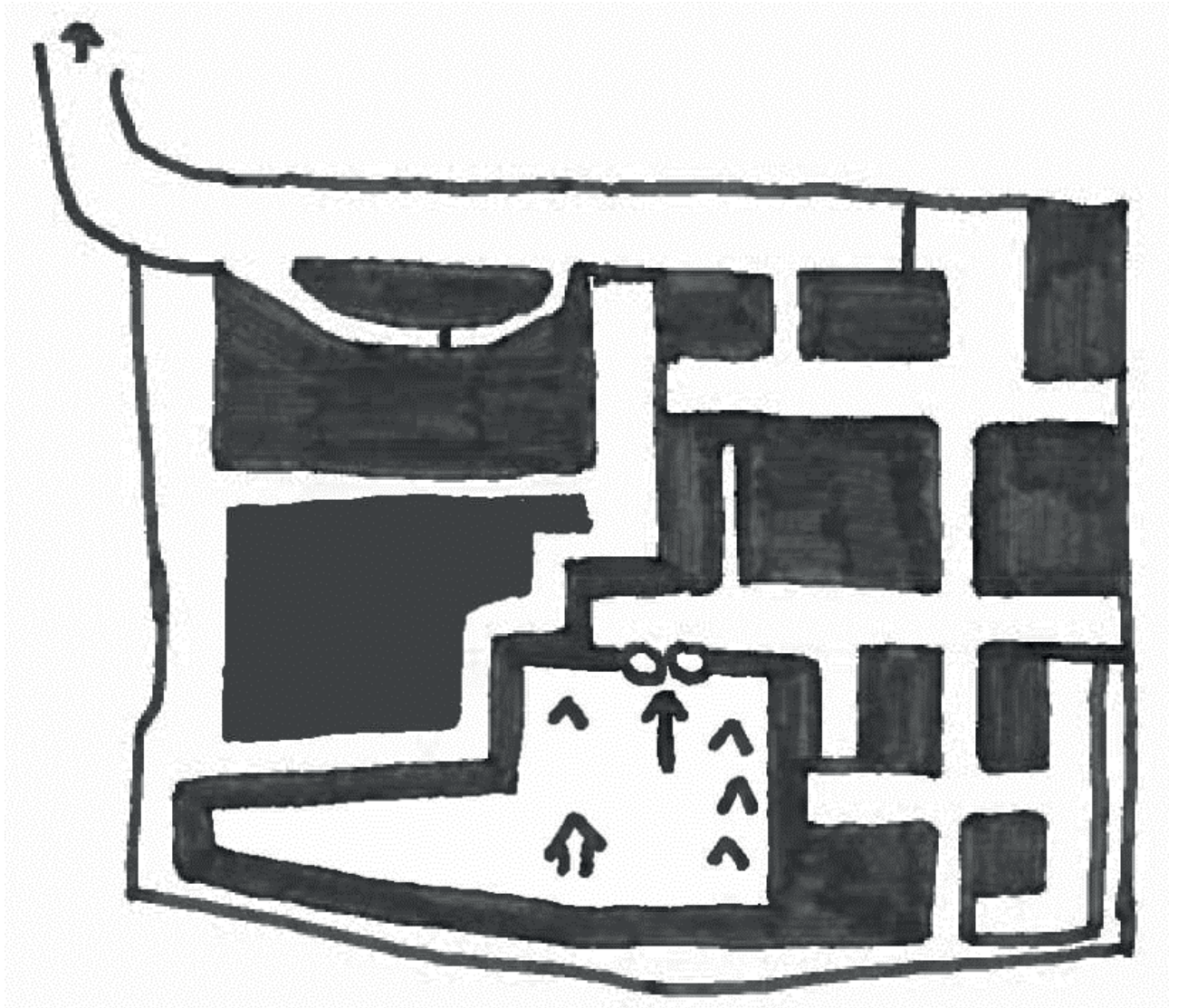


Regeltjes van de tochtleiding:

- loop altijd met je groepje bij elkaar
- zorg goed voor de natuur
- bezorg geen overlast

Doolhof

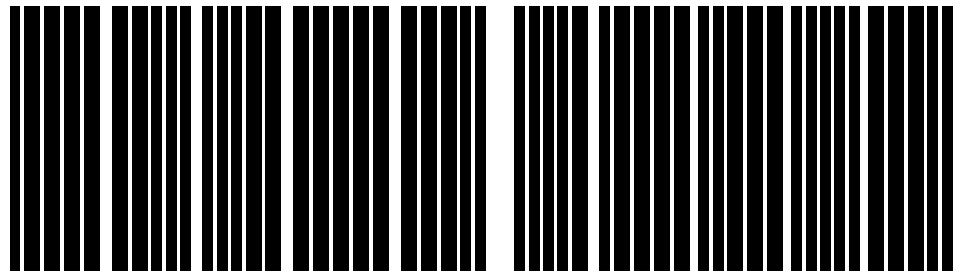
Eén van de ultieme manieren van Superheld Frank om zijn superkrachten te testen is ontsnappen uit een doolhof. Lukt het jullie net als Frank om op tijd de uitgang te vinden?



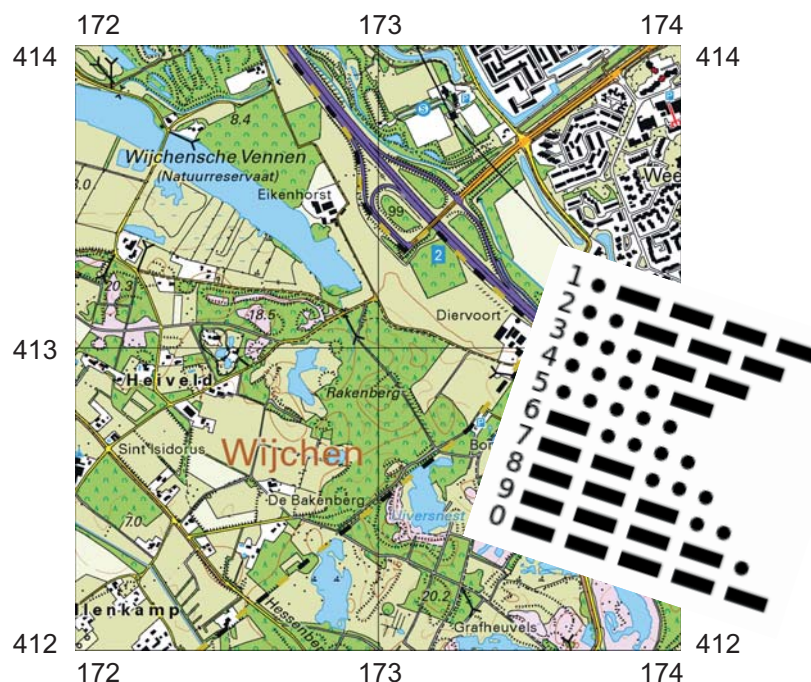
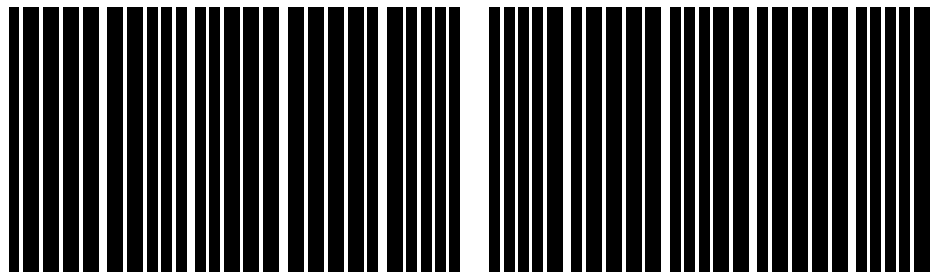
Barcode

Superheld Frank is natuurlijk altijd bezig met het verbeteren van zijn 'skills'. Hij heeft daarom onlangs twee cursusboeken aangeschaft, namelijk "Morse voor Superhelden" en "Heldhaftig Kaartlezen". Kijk maar, hij heeft de prijskaartjes bewaard! Je weet maar nooit of er een geheime boodschap in zit...

€ 1,-



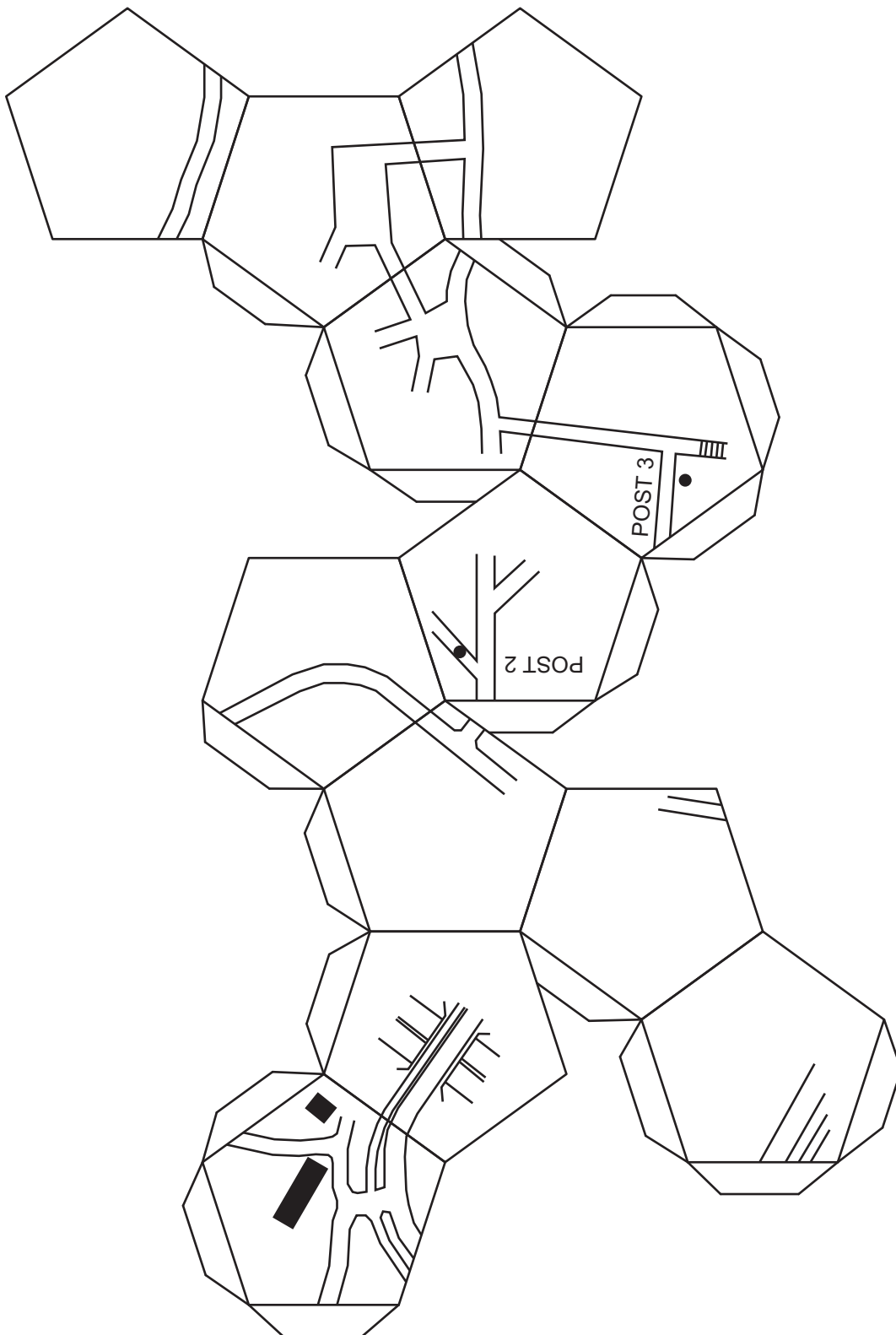
€ 2,-



Dodecaëder

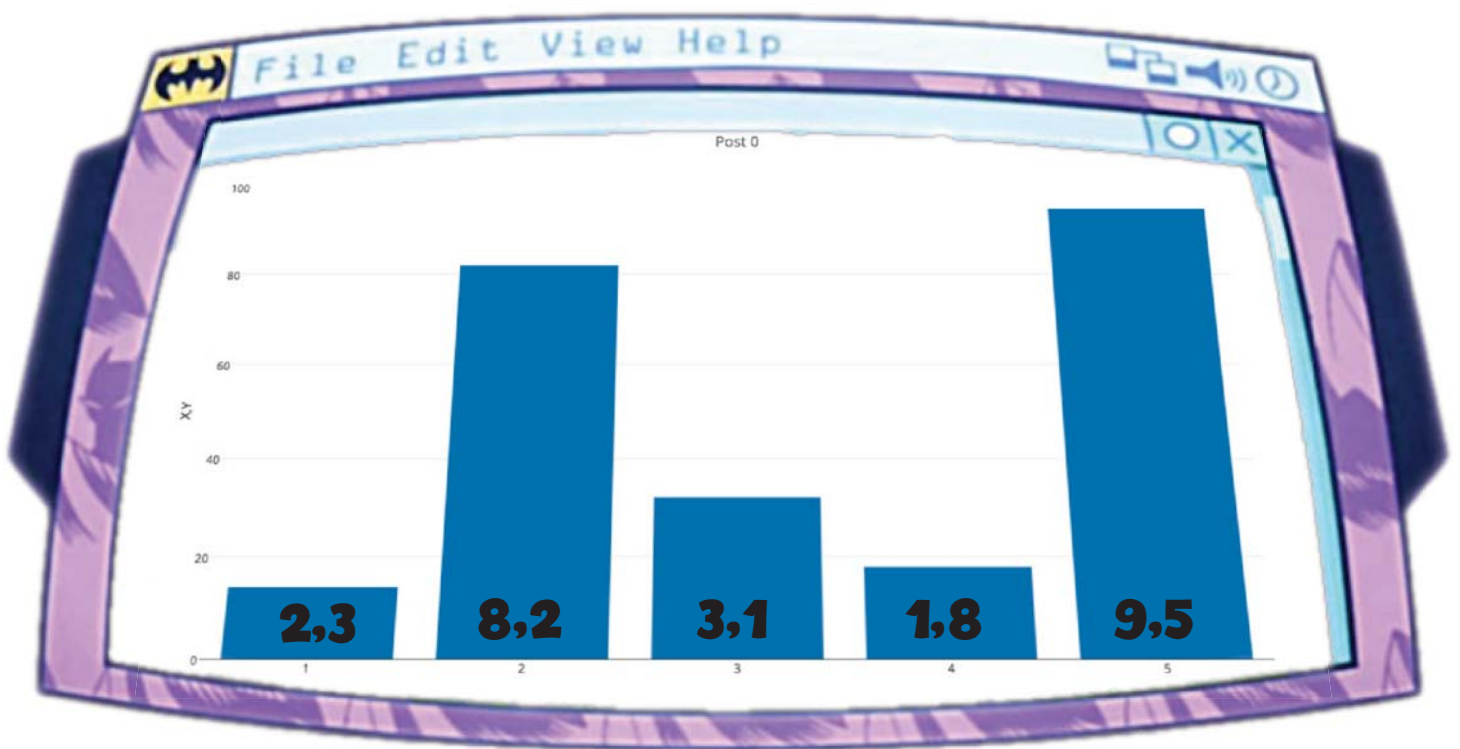
Superhelden hebben zo hun eigen manieren om de weg te vinden. Frank maakt het liefst gebruik van een dodecaëder. Dit is een dobbelsteen met twaalf vlakken. Om te begrijpen hoe deze werkt heb je wel wat superkracht nodig!

Knip de onderstaande dodecaëder uit en plak hem in elkaar. Op elk vlak vind je een volgend deel van de route die je moet volgen.



VANAF POST 3

DE BATCOMPUTER HEEFT 5 GEHEIME COORDINATEN GEANALYSEERD. HET BLIJKEN ONDERDELEN VAN EEN GROTER GEHEEL TE ZIJN.



Fotoroute

Fotografie is een belangrijke hobby voor Superheld Frank. Hij fotografeert alles wat hij tegenkomt!



Post 0

Post 4



Vanaf Post 4

Meerminman is vergeten waar zijn onzichtbare bootmobiel staat.

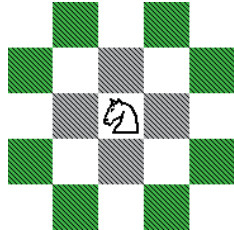
Hij weet nog wel dat hij moest op-
passen voor overstekende kwallen

op de JELLYFISH FIELDS.
Kunnen jullie hem helpen ?



Paardensprong

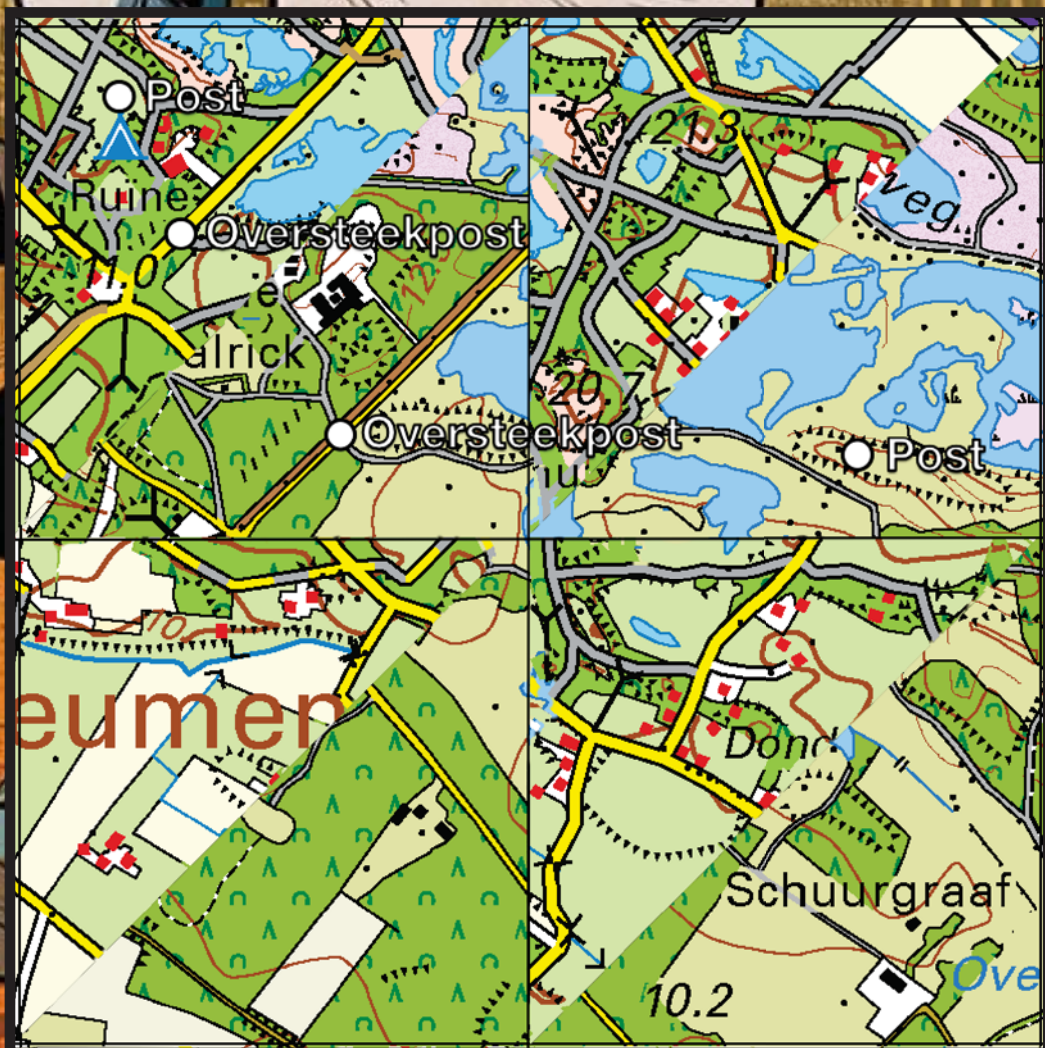
Superheld Frank sport regelmatig om in vorm te blijven. Zijn favoriete sport is schaken. In dit spel maakt het paard een gekke sprong; één stapje recht + één stapje schuin, zoals in het plaatje hieronder. Hierin mag het paard na zijn sprong alleen in de groene vakjes terechtkomen.



Om de richting naar de volgende post te kunnen vinden, spring je met paardensprongen over het onderstaande bord:

N	Start op groen	O	W
S	D	D	O
R	O	E	R
Blauw is einde	T	O	N

VANAF POST 6
DR. HORRIBLE HEEFT DE KAART
GERAAKT MET ZIJN SHRINK-RAY
HOPELIJK KUNNEN JULLIE HEM
NOG GEBRUIKEN



Namens het Hiketeam,

Wij hopen dat jullie veel plezier aan deze hike hebben gehad,
we hebben er met veel plezier een hoop tijd in gestoken om
deze route te maken.

Wij wensen jullie nog erg veel succes,
met het opruimen en de uitslag!

Frank Dentz - Scoutsteam Regio ZON

Joost Vermeulen - Scoutsteam Regio ZON

Jeroen Hulsman - Exploreerteam Regio ZON

Routeboek RSW hike 2017

Versie 1

Uitwerking technieken: Frank, Joost en Jeroen

Teksten en plaatjes: internet en creative inspiraties

Datum opname: 12 februari 2017

Oplage: 40 hikeboekjes

© Scoutsteam 2017

